



Djeco kártyajáték – **Little Select**

Cikkszám: **DJ05064**

Segíts megtalálni az állatkáknak a saját csoportjukat!
Szín vagy állatfajta szerint csoportosíthatjuk őket.

Ajánlott életkor: 2,5-5 éves korig | **Játékosok száma:** 2-4 fő | **Játékidő:** 10 perc

A játék tartalma: 28 kerek állatkártya és 22 négyzet alakú kategóriakártya

A játék célja: az összes kártyától megszabadulni.

A játék menete: Keverjük meg a kategóriakártyákat és helyezzük őket képpel lefelé fordított pakliba az asztal közepére!

A kerek állatkártyákat is keverjük össze és osszunk a játékosoknak:

- 10-10 lapot 2 játékos esetén
- 9-9 lapot 3 játékos esetén
- 7-7 lapot 4 játékos esetén.

A megmaradt állatkártyákat félretesszük.

A játékosok kiterítik maguk előtt a kártyáikat képpel felfelé.

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, felfordítja a pakli legfelső lapját:

- ha a kártyán egy fehér állat látható (pl. nyuszi), a játékos megszabadulhat az összes kerek kártyájától, amin ez az állat (nyuszi) látható (az állat színétől függetlenül).



- ha a kártyán egy szín látható (pl. sárga), megszabadulhat az összes kerek kártyájától, amelyiken ilyen színű (sárga) állat található (függetlenül az állat fajtájától).



Előfordulhat, hogy egy játékos nem tud egy kártyájától sem megszabadulni (egy kártyája sem illik az adott kategóriába). Ilyenkor a következő játékos kerül sorra, megfordítja a pakli legfelső kártyáját...és így tovább.

Megjegyzés: ha elfogynak a kártyák a pakliból, a már felhasznált kategóriakártyákat összekeverjük, és új paklit képezünk belőlük.

A játék vége: a játék akkor ér véget, ha egy játékosnak elfogynak a lapjai, így ő lett a parti győztese!

Babayaga játéka



Djeco kártyajáték – **Little Select**

Cikkszám: **DJ05064**

Segíts megtalálni az állatkáknak a saját csoportjukat!
Szín vagy állatfajta szerint csoportosíthatjuk őket.

Ajánlott életkor: 2,5-5 éves korig | **Játékosok száma:** 2-4 fő | **Játékidő:** 10 perc

A játék tartalma: 28 kerek állatkártya és 22 négyzet alakú kategóriakártya

A játék célja: az összes kártyától megszabadulni.

A játék menete: Keverjük meg a kategóriakártyákat és helyezzük őket képpel lefelé fordított pakliba az asztal közepére!

A kerek állatkártyákat is keverjük össze és osszunk a játékosoknak:

- 10-10 lapot 2 játékos esetén
- 9-9 lapot 3 játékos esetén
- 7-7 lapot 4 játékos esetén.

A megmaradt állatkártyákat félretesszük.

A játékosok kiterítik maguk előtt a kártyáikat képpel felfelé.

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, felfordítja a pakli legfelső lapját:

- ha a kártyán egy fehér állat látható (pl. nyuszi), a játékos megszabadulhat az összes kerek kártyájától, amin ez az állat (nyuszi) látható (az állat színétől függetlenül).



- ha a kártyán egy szín látható (pl. sárga), megszabadulhat az összes kerek kártyájától, amelyiken ilyen színű (sárga) állat található (függetlenül az állat fajtájától).



Előfordulhat, hogy egy játékos nem tud egy kártyájától sem megszabadulni (egy kártyája sem illik az adott kategóriába). Ilyenkor a következő játékos kerül sorra, megfordítja a pakli legfelső kártyáját...és így tovább.

Megjegyzés: ha elfogynak a kártyák a pakliból, a már felhasznált kategóriakártyákat összekeverjük, és új paklit képezünk belőlük.

A játék vége: a játék akkor ér véget, ha egy játékosnak elfogynak a lapjai, így ő lett a parti győztese!

Babayaga játéka