

Djeco kártyajáték – Dragon Deck



Cikkszám: DJ05081

Ajánlott életkor: 6-99 éves korig

Játékosok száma: 2 játékos részére

A játék tartalma: 24 sárkánykártya, 11 győzelemkártya

A játék célja: Légy Te a sárkánymester 6 győzelemkártyával!

Vajon ki lesz a sárkánymester? Válaszd a legerősebb sárkányokat, hogy Te nyerhesd a párbajokat! De ne feledd: a TŰZ üti az ERDŐT, az ERDŐ üti a VIZET, a VÍZ üti a TŰZET!

A játék első fázisában a játékosok kiválasztják azokat a sárkányokat, amelyekkel harcolni fognak. A játék második szakaszában zajlanak a párbajok, a „KŐ, PAPÍR, OLLÓ” játékhoz hasonlóan.

Előkészületek: Keverjétek meg a sárkánykártyákat és rendezzétek 3 (egyenként 8 kártyából álló) lefordított pakliba az asztal közepén. Tegyétek melléjük a győzelemkártyákat is!

A játék menete:

1. FÁZIS: A SÁRKÁNYOK KIVÁLASZTÁSA

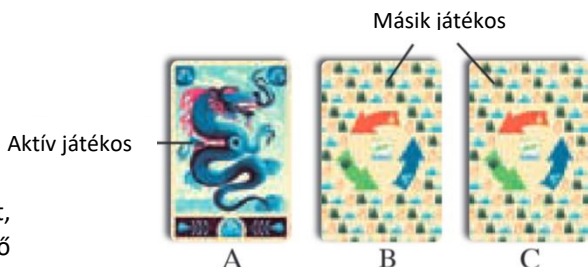
A játéknak ebben a fázisában a játékosok felváltva osztják ki egymás között a sárkánykártyákat, ez alapján áll össze a 2 játékos saját paklija a játék második felére. Egy körön belül az aktív játékos mindig 1, a másik játékos mindig két kártyát szerez. Elsőként a fiatalabb játékos lesz az aktív.

Az aktív játékos felfordítja az „A” pakli legfelső kártyáját. Két lehetőség közül választhat:

- megtartja a felfordított lapot, majd a „B” és „C” pakli felső lapját a másik játékosnak adja

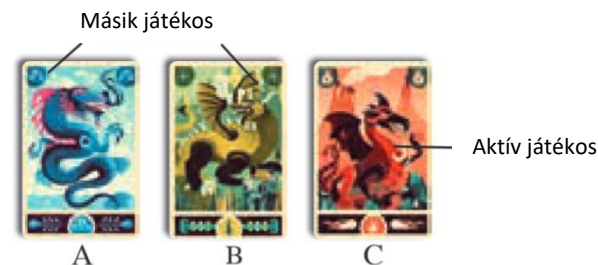
VAGY:

- a felfordított lapot a másik játékosnak adja, ő pedig felfordítja a „B” felső lapját. Most megint választás előtt áll:
- megtartja a felfordított lapot, és a „C” pakli felső lapját a másik játékosnak adja



VAGY

- a felfordított lapot a másik játékosnak adja, ő pedig felveszi a „C” pakli felső lapját és megtartja azt.



A játékosok maguk előtt gyűjtik pakliba a megszerzett lapokat képpel felfelé.

A következő körben a másik játékos lesz az aktív játékos, majd így tovább, felváltva, míg elfogy a 3 pakli.

Ezután következik a játék második fázisa.

2. FÁZIS: SÁRKÁNYPÁRBAJOK

A játéknak ebben a szakaszában a játékosok az előző részben megszerzett (megkapott) 12-12 sárkánnyal fognak párbajozni egymás ellen.

Mindkét játékos kezébe veszi 12 kártyáját, és indulhat is a párbaj, amely egészen addig tart, míg valamelyik játékos 6 nyerőkártyát nem szerez.

Hogy zajlik a párbaj?

- Mindkét játékos kiválaszt egyet a kártyái közül, melyet maga elé tesz képpel lefelé
- Ezután egyszerre megfordítják kártyájukat:

Ehhez meg kell nézni a sárkányok típusát (függetlenül az értéküktől):

- a TŰZsárkány legyőzi az ERDŐsárkányt
- az ERDŐsárkány legyőzi a VÍZsárkányt ÉS
- a VÍZsárkány legyőzi a TŰZsárkányt.



Abban az esetben, ha a két játékos ugyanolyan típusú sárkányt fordít fel: a kártyák értéke dönt – a magasabb értékű kártya lesz a győztes.

Az aktuális párbaj győztese elvesz magának egy győzelemkártyát. A 2 felhasznált sárkánykártyát félreteszik, és indulhat az újabb kör.

Különleges eset: ha egy játékos „1”-es értékű sárkánnyal nyer párbajt, 2 győzelemkártyát vehet el 1 helyett.

A játék vége: Amint egy játékos elnyeri a 6. győzelemkártyáját, megnyeri a játékot.

Megjegyzés: A játék véget érhet, mielőtt a játékosok kezéből elfogynak a lapok.