

DJECO társasjáték: **Yamm's junior** – kockajáték

- Ajánlott életkor:** 4-8 éveseknek
A játékosok száma: 2 – 4 játékos részére
A játék időtartama: 5-10 perc
A játék tartalma: 4 játéktábla, 5 dobókocka, 28 korong
A játék célja: Az 5 kockával, meghatározott kombinációkat dobva fedjük le a táblánkon egy sort vagy oszlopot 3 koronggal, vagy dobjunk ki a kockákkal 5 azonos állatot („Yamslam”).

A játék előkészülete: Minden játékos kapjon egy táblát és 7 korongot. A kockákat tegyük az asztal közepére.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd. A játék az óramutató járásával megegyező irányban halad.

A soron következő játékos próbáljon meg olyan kombinációt dobni a kockákkal, amely lehetővé teszi számára, hogy egy korongot el tudjon helyezni a tábláján.

A játékos háromszor dobhat a kockákkal. Minden dobás után eldöntheti, hogy melyik kockákkal dob újra és melyik kockákat hagyja változatlanul. A négyzetek lefedéséhez a következő kombinációkat kell kidobni a kockákkal:

- Bálna négyzet: 3 bálna
- Elefánt négyzet: 3 elefánt
- Papagáj négyzet: 3 papagáj
- Kaméleon négyzet: 3 kaméleon
- Majom négyzet: 3 majom
- Oroszlán négyzet: 3 oroszlán
- 4 csillag négyzet: 4 azonos állat
- 6 állatos négyzet: 5 különböző állat

Ha a játékosnak sikerül az egyik kombinációt kidobnia a kockákkal, a megfelelő négyzeten helyezzen el egy korongot.

Ki nyer?

- Ha egy játékosnak 3 korongja van egy sorban vagy oszlopban, akkor megnyeri a játékot.
- Ha egy játékos kidob a kockákkal egy „Yamslam”-ot (5 azonos állat), azonnal megnyeri a játékot.

DJECO társasjáték: **Yamm's junior** – kockajáték

- Ajánlott életkor:** 4-8 éveseknek
A játékosok száma: 2 – 4 játékos részére
A játék időtartama: 5-10 perc
A játék tartalma: 4 játéktábla, 5 dobókocka, 28 korong
A játék célja: Az 5 kockával, meghatározott kombinációkat dobva fedjük le a táblánkon egy sort vagy oszlopot 3 koronggal, vagy dobjunk ki a kockákkal 5 azonos állatot („Yamslam”).

A játék előkészülete: Minden játékos kapjon egy táblát és 7 korongot. A kockákat tegyük az asztal közepére.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd. A játék az óramutató járásával megegyező irányban halad.

A soron következő játékos próbáljon meg olyan kombinációt dobni a kockákkal, amely lehetővé teszi számára, hogy egy korongot el tudjon helyezni a tábláján.

A játékos háromszor dobhat a kockákkal. Minden dobás után eldöntheti, hogy melyik kockákkal dob újra és melyik kockákat hagyja változatlanul. A négyzetek lefedéséhez a következő kombinációkat kell kidobni a kockákkal:

- Bálna négyzet: 3 bálna
- Elefánt négyzet: 3 elefánt
- Papagáj négyzet: 3 papagáj
- Kaméleon négyzet: 3 kaméleon
- Majom négyzet: 3 majom
- Oroszlán négyzet: 3 oroszlán
- 4 csillag négyzet: 4 azonos állat
- 6 állatos négyzet: 5 különböző állat

Ha a játékosnak sikerül az egyik kombinációt kidobnia a kockákkal, a megfelelő négyzeten helyezzen el egy korongot.

Ki nyer?

- Ha egy játékosnak 3 korongja van egy sorban vagy oszlopban, akkor megnyeri a játékot.
- Ha egy játékos kidob a kockákkal egy „Yamslam”-ot (5 azonos állat), azonnal megnyeri a játékot.