Djeco társasjáték – **Socksy Monster** Cikkszám: **DJ08526**

A ***háromlábú szörnyek*** otthonában ma van a mosónap! Bizony a zoknitriók is mosásba kerülnek, majd mosás után szét is kell őket szortírozni. Segíts ennek a vidám szörnybandának a zoknikat hármasával összecsoportosítani! Ám vigyázz, lyukas vagy páratlan zoknit fel ne kapj!

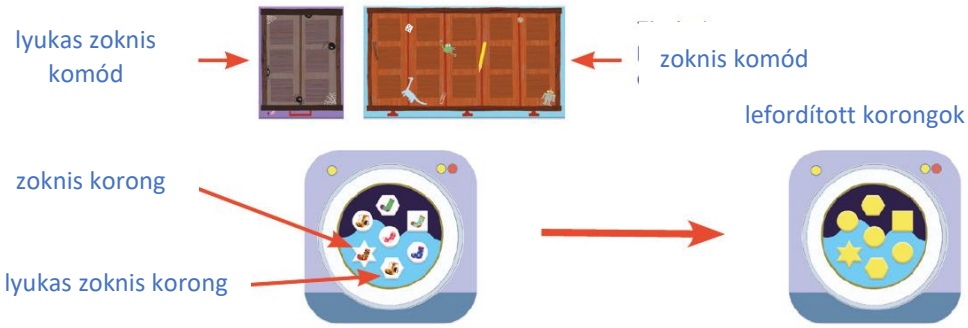
A Socksy Monster egy kooperációs játék. Közösen kell legalább 3 „zoknihármast” találnotok, mielőtt a lyukas zoknis komód megtelik…A játékosok minden körben húznak „koszos” zoknikat, melyeket be kell rakni a mosógépbe. Három mosás után a megfelelő zoknikat kéne kiszedni ahhoz, hogy minél hamarabb meglegyenek a „zoknitriók”.

Ajánlott életkor: 3-6 év
Játékosok száma: 2-4 játékos részére
A játék tartalma: 1 kétrészes mosógép (gép és a mosódob),
1 nagy komód a „zoknihármasoknak”,
1 kis komód a lyukas és zokniknak,
40 zoknikorong és 1 szennyeszsák

A játék célja: közösen összegyűjteni 3 „zoknitriót”, mielőtt megtelik a lyukas zoknis komód

Előkészületek: Tegyétek össze a mosógépet: a mosódobot helyezzétek a gép kör alakú kivágásába, majd rakjátok az asztal közepére! Helyezzétek mellé a két komódot is!
Válogassátok külön a lyukas zoknikat a nem lyukasoktól! Válasszatok két-két tetszés szerinti jó és lyukas zoknit, majd képpel felfelé helyezzétek a mosódobra! A többi korongot rakjátok be a zsákba, hogy jól összekeveredjenek! Majd húzzatok 3 korongot, melyeket szintén képes felükkel felfelé kell a mosógépbe helyezni.

Jól nézzétek meg a korongokat, ezután fordítsátok le őket!



A játék menete: Órajárás szerint játsszuk a játékot, a legfiatalabb játékos kezd.
Megforgatja a mosódobot háromszor, hogy a zoknik jól összekeveredjenek.
Ezután kivesz 2 korongot:

- ha jó zoknit húzott, berakhatja a nagy komódba (a zoknik elhelyezésének módját lásd később)
- ha lyukas zoknit húzott, azt a kis komódba kell elhelyezni

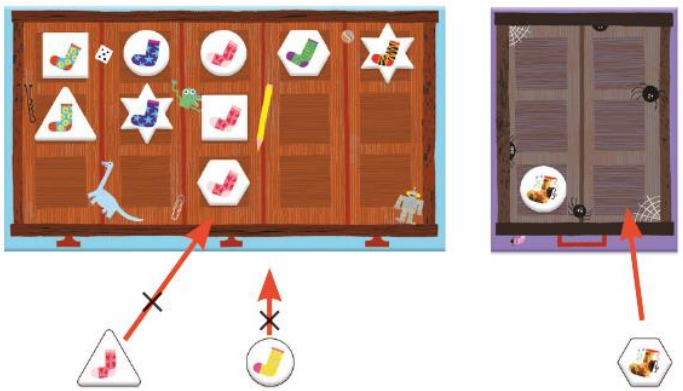
Ezután a másik játékos következik. Húz két korongot a zsákból, rárakja a dobra, hogy mindenki jól láthassa, aztán lefordítja őket. Majd „beindítja” a mosást (3szor megtekeri a dobot…)

Megjegyzés: A játék kooperatív, így a játékosok megbeszélhetik egymással, melyik korongokat érdemes kivenni a mosógépből. Természetesen a végleges döntést az éppen soron lévő játékos hozza.

A zoknik szétválogatása, elhelyezése
A jó zoknis komód 5 tárolórészből áll, és minden részbe egy-egy „zoknitrió” (3 ugyanolyan színű zokni) fér el.

- ha egy tárolórész még üres, bármilyen színű zokni mehet bele (kivéve lyukas zokni)
- ha már van egy zokni az adott tárolóban, csak ugyanolyan színű zokni mehet alá (a korong formája nem számít)
- ha egy tárolórész megtelt, már nem mehet be több zokni!
- ha egy zoknikorong már nem tehető a nagy komódba, akkor irány a lyukas zoknis komód!

Például: A nagy komódban már 5-féle színű „zoknitrió” el lett kezdve, de a játékos egy 6. színű zoknit húzott, akkor az csakis a lyukas zoknis komódba mehet…



A játék vége: Ha a játékosoknak sikerül 3 zoknitriót összegyűjteni, mielőtt a lyukas zoknis komód megtelne, MEGNYERTÉK KÖZÖSEN A JÁTÉKOT!!!
Ha a lyukas komód telik meg előbb, sajnos a játékosok vesztettek…

Johan Benvenuto és Kévin Jost játéka