



Ajánlott életkor: 4-99 éves korig

Játékosok száma: 2-4 játékos

A játék tartalma: 1 „dzsungel” tábla, 10 „zebra” korong, 10 „víziló” korong, 10 „papagáj” korong, 6 „Oszkár, az oroszlán” korong és 1 „Max, a majom” korong

A játék célja: a lehető legtöbb állatot összegyűjteni.

Előkészületek: Az állatkorongokat képpel lefelé szétterítjük az asztalon, a játékosok előtt. A játéktáblát a korongok mellé helyezük.



A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd, majd az óramutató járása szerint folytatódik a játék. A játékos kiválaszt egy korongot, rámutat az ujjával és megtippeli, hogy melyik állat rejtőzik a korong túoldalán: egy zebra, egy víziló vagy egy papagáj...majd megfordítja a korongot:

- Ha a játékos eltalálta az állatot: szuper, elveheti a korongot és maga elé teheti. Ezután a következő játékos jön.
- Ha a játékos nem találta el az állatot: kár...de még nincs minden veszve! A játékos a dzsungeltábla közepére helyezi a korongot képpel lefelé. A további állatkorongokat is középre kell majd (az előző korongra) rátenni.
- Ha a megfordított korongon Oszkár, az oroszlán látható: vajon az állatok királyának is olyan a memóriája, mint az elefántnak? A játékos leteszi Oszkárt a dzsungeltábla szélén látható körök egyikére. Ezután megpróbálhatja a tábla közepén tornyosuló állatkorongokat megnyerni (ha éppen nem üres közepén...) Megfogja a legfelső korongot, megtippeli, melyik állat van rajta, majd megfordítja: ha eltalálta, övé a korong és folytathatja ugyanígy a következő állatkoronggal. Amikor egy játékos téveszt, visszarakja az adott korongot, és a következő játékoson a sor.
- Ha a megfordított korongról Max „ugrik elő”: bizony kitör a káosz. Max ugyanis viszályt szít, így az állatok szétszélednek: a dzsungeltábla korongjait újra szét kell teríteni az asztalon, természetesen fejjel lefelé...Ezután a következő játékos jön.



A játék vége: A játék véget ér, ha elfogynak az asztalról a korongok, vagy ha mind a 6 oroszlán elfoglalta helyét a dzsungeltáblán. Mindenki megszámolja a korongjait. Nyertes, aki a legtöbb korongot gyűjtötte.



Ajánlott életkor: 4-99 éves korig

Játékosok száma: 2-4 játékos

A játék tartalma: 1 „dzsungel” tábla, 10 „zebra” korong, 10 „víziló” korong, 10 „papagáj” korong, 6 „Oszkár, az oroszlán” korong és 1 „Max, a majom” korong

A játék célja: a lehető legtöbb állatot összegyűjteni.

Előkészületek: Az állatkorongokat képpel lefelé szétterítjük az asztalon, a játékosok előtt. A játéktáblát a korongok mellé helyezük.



A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd, majd az óramutató járása szerint folytatódik a játék. A játékos kiválaszt egy korongot, rámutat az ujjával és megtippeli, hogy melyik állat rejtőzik a korong túoldalán: egy zebra, egy víziló vagy egy papagáj...majd megfordítja a korongot:

- Ha a játékos eltalálta az állatot: szuper, elveheti a korongot és maga elé teheti. Ezután a következő játékos jön.
- Ha a játékos nem találta el az állatot: kár...de még nincs minden veszve! A játékos a dzsungeltábla közepére helyezi a korongot képpel lefelé. A további állatkorongokat is középre kell majd (az előző korongra) rátenni.
- Ha a megfordított korongon Oszkár, az oroszlán látható: vajon az állatok királyának is olyan a memóriája, mint az elefántnak? A játékos leteszi Oszkárt a dzsungeltábla szélén látható körök egyikére. Ezután megpróbálhatja a tábla közepén tornyosuló állatkorongokat megnyerni (ha éppen nem üres közepén...) Megfogja a legfelső korongot, megtippeli, melyik állat van rajta, majd megfordítja: ha eltalálta, övé a korong és folytathatja ugyanígy a következő állatkoronggal. Amikor egy játékos téveszt, visszarakja az adott korongot, és a következő játékoson a sor.
- Ha a megfordított korongról Max „ugrik elő”: bizony kitör a káosz. Max ugyanis viszályt szít, így az állatok szétszélednek: a dzsungeltábla korongjait újra szét kell teríteni az asztalon, természetesen fejjel lefelé...Ezután a következő játékos jön.



A játék vége: A játék véget ér, ha elfogynak az asztalról a korongok, vagy ha mind a 6 oroszlán elfoglalta helyét a dzsungeltáblán. Mindenki megszámolja a korongjait. Nyertes, aki a legtöbb korongot gyűjtötte.