



Az időjárás folyamatosan változik, így nagyon figyelniük kell, mert a magocskák már el lettek ültetve, és indul a növényke gondozó verseny a kis kertészek között!

Ajánlott életkor: 4-8 éves korig

Játékosok száma: 2-4 játékos

Játékidő: 15 perc

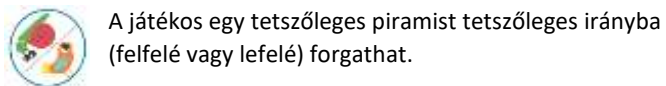
A játék tartalma: 3 összeállítható „időjáráspiramis”, 4 füzet, 1 dobókocka, 5 „méhecske” korong

A játék célja: elsőként felnevelni a kis növénykét

Játék: A kis kertészek olyan irányba kell forgassák a piramisokat, hogy a megfelelő időjárási elemek segítségével minél hamarabb felnőjön növénykájuk. Ehhez jó memóriára és stratégiára van szükség.

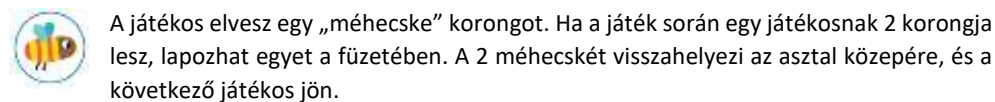
Előkészületek: Állítsuk össze a piramisokat és tegyük az asztal közepére őket úgy, hogy a kis kertészek nézzenek felénk, a piramisok többi oldalát ne lássuk! A méhecske korongokat tegyük melléjük! A játékosok választanak egy füzetet és kinyitják az 1. oldalon.

A játék menete: A játék órajárás szerint halad. A legfiatalabb játékos kezd, dob a kockával és végrehajtja a megfelelő akciót:



Az akció után:

- Ha az elforgatott piramisoldalon ugyanaz a kép látható, mint a füzet felső oldalán (nap, nap és felhő, esőfelhő vagy a kis kertészek), akkor a játékos lapozhat egyet a füzetében – növekszik a növénykéje. Ezután a következő játékos jön.
- Ha az elforgatott kép nem egyezik meg a kinyitott füzet felső oldalával, nem történik semmi, a következő játékos dob a kockával.



Megjegyzés: Ha egy játékos sorra kerülésekor megegyezik a piramis képe a füzetében lévő képpel, nem lapozhat a füzetben. Csak az újonnan átfordított piramisoldal számít.

A játék vége: Az első játékos, aki elér a füzet utolsó oldalára – ahol a kifejlett növény látható, megnyeri a játékot.



Az időjárás folyamatosan változik, így nagyon figyelniük kell, mert a magocskák már el lettek ültetve, és indul a növényke gondozó verseny a kis kertészek között!

Ajánlott életkor: 4-8 éves korig

Játékosok száma: 2-4 játékos

Játékidő: 15 perc

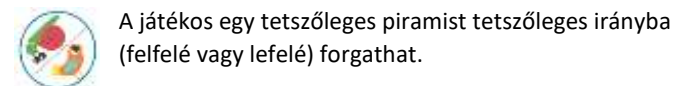
A játék tartalma: 3 összeállítható „időjáráspiramis”, 4 füzet, 1 dobókocka, 5 „méhecske” korong

A játék célja: elsőként felnevelni a kis növénykét

Játék: A kis kertészek olyan irányba kell forgassák a piramisokat, hogy a megfelelő időjárási elemek segítségével minél hamarabb felnőjön növénykájuk. Ehhez jó memóriára és stratégiára van szükség.

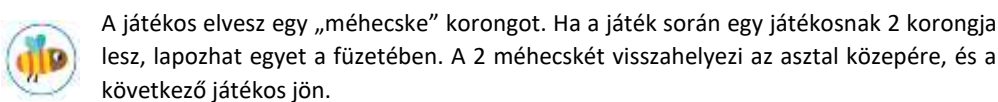
Előkészületek: Állítsuk össze a piramisokat és tegyük az asztal közepére őket úgy, hogy a kis kertészek nézzenek felénk, a piramisok többi oldalát ne lássuk! A méhecske korongokat tegyük melléjük! A játékosok választanak egy füzetet és kinyitják az 1. oldalon.

A játék menete: A játék órajárás szerint halad. A legfiatalabb játékos kezd, dob a kockával és végrehajtja a megfelelő akciót:



Az akció után:

- Ha az elforgatott piramisoldalon ugyanaz a kép látható, mint a füzet felső oldalán (nap, nap és felhő, esőfelhő vagy a kis kertészek), akkor a játékos lapozhat egyet a füzetében – növekszik a növénykéje. Ezután a következő játékos jön.
- Ha az elforgatott kép nem egyezik meg a kinyitott füzet felső oldalával, nem történik semmi, a következő játékos dob a kockával.



Megjegyzés: Ha egy játékos sorra kerülésekor megegyezik a piramis képe a füzetében lévő képpel, nem lapozhat a füzetben. Csak az újonnan átfordított piramisoldal számít.

A játék vége: Az első játékos, aki elér a füzet utolsó oldalára – ahol a kifejlett növény látható, megnyeri a játékot.