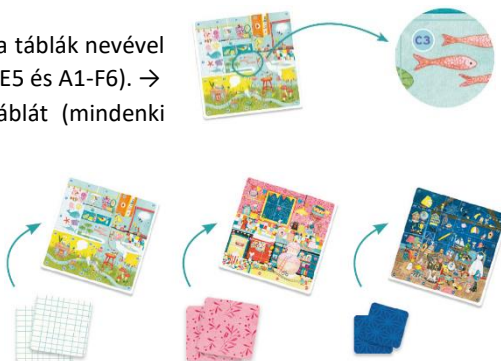


**Ajánlott életkor:** 5-10 éves korig | **Játékosok száma:** 2-4 fő | **Játékidő:** 15 perc**A játék tartalma:** 3 játékszett (szettenként 3 tábla), 36 kicsi kártya és 50 nagyobb kártya, vászonzsák**A játék célja:** A lehető legtöbb kártyát gyűjteni a saját táblára**Előkészületek:**

- A játékosok kiválasztanak egy játékvezetőt, aki a képet szóban „leírja” a többieknek
- A gyerekek a játék kezdete előtt ismerkedhetnek egy kicsit a képekkel
- A „konyhához” és a „fürdőszobához” kevesebb kártya tartozik, mint a „padláshoz”. A „padlás” tábla nehezebb, haladóbb szinthez ajánljuk. Érdemes a gyerekek életkorának megfelelő szintet választani.
- Fontos, hogy tisztában legyenek a gyerekek a táblák nevével és a hozzájuk tartozó mezők jelöléseivel (A1-E5 és A1-F6). →
- A játékosok magukhoz vesznek egy-egy táblát (mindenki ugyanolyant) a játékvezető kivételével.
- A játékvezető maga elé teszi az adott táblához tartozó kártyákat, és pakliba rendezve képpel lefelé maga elé teszi. (A táblák hátoldala és a hozzájuk tartozó kártyák hátoldala megegyezik).

A játékvezető kártyái →

**A játék menete:**

- A játékvezető húz egy kártyát a pakliból úgy, hogy a többiek ne láthassák.
- Megpróbálja minél pontosabban körülírni, mit lát a képen.
- A játékosok figyelmesen hallgatják, miközben a saját táblájukat figyelik.
- Az a játékos, aki elsőként felismeri a szóban forgó képet a tábláján, bemondja a képrészlet jelét. (pl. D4) →



D4

- ← Ha helyes a válasz, a játékos megkapja a kis kártyát és elhelyezi a tábláján a megfelelő négyzetbe.
- Ha helytelen a válasz, akkor ebben a körben a játékos már nem játszhat tovább. A játékvezető folytatja a körülírást a többieknek.
- Ha egy játékos sem találja ki a képet, akkor a játékvezető kiveszi a kis kártyát a játékból.

A játék vége: Ha a játékvezetőnél már nincs kártya, minden játékos megszámolja, hány kis képet sikerült megszereznie. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.**Játékváriáció 2 fő részére:** Ebben az esetben, mivel nem versenyre megy, nyugodt légkörben gyakorolhatja az egyik játékos a precíz körülírást, a másik játékos pedig az értő figyelmet.**Ajánlott életkor:** 5-10 éves korig | **Játékosok száma:** 2-4 fő | **Játékidő:** 15 perc**A játék tartalma:** 3 játékszett (szettenként 3 tábla), 36 kicsi kártya és 50 nagyobb kártya, vászonzsák**A játék célja:** A lehető legtöbb kártyát gyűjteni a saját táblára**Előkészületek:**

- A játékosok kiválasztanak egy játékvezetőt, aki a képet szóban „leírja” a többieknek
- A gyerekek a játék kezdete előtt ismerkedhetnek egy kicsit a képekkel
- A „konyhához” és a „fürdőszobához” kevesebb kártya tartozik, mint a „padláshoz”. A „padlás” tábla nehezebb, haladóbb szinthez ajánljuk. Érdemes a gyerekek életkorának megfelelő szintet választani.
- Fontos, hogy tisztában legyenek a gyerekek a táblák nevével és a hozzájuk tartozó mezők jelöléseivel (A1-E5 és A1-F6). →
- A játékosok magukhoz vesznek egy-egy táblát (mindenki ugyanolyant) a játékvezető kivételével.
- A játékvezető maga elé teszi az adott táblához tartozó kártyákat, és pakliba rendezve képpel lefelé maga elé teszi. (A táblák hátoldala és a hozzájuk tartozó kártyák hátoldala megegyezik).

A játékvezető kártyái →

**A játék menete:**

- A játékvezető húz egy kártyát a pakliból úgy, hogy a többiek ne láthassák.
- Megpróbálja minél pontosabban körülírni, mit lát a képen.
- A játékosok figyelmesen hallgatják, miközben a saját táblájukat figyelik.
- Az a játékos, aki elsőként felismeri a szóban forgó képet a tábláján, bemondja a képrészlet jelét. (pl. D4) →



D4

- ← Ha helyes a válasz, a játékos megkapja a kis kártyát és elhelyezi a tábláján a megfelelő négyzetbe.
- Ha helytelen a válasz, akkor ebben a körben a játékos már nem játszhat tovább. A játékvezető folytatja a körülírást a többieknek.
- Ha egy játékos sem találja ki a képet, akkor a játékvezető kiveszi a kis kártyát a játékból.

A játék vége: Ha a játékvezetőnél már nincs kártya, minden játékos megszámolja, hány kis képet sikerült megszereznie. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.**Játékváriáció 2 fő részére:** Ebben az esetben, mivel nem versenyre megy, nyugodt légkörben gyakorolhatja az egyik játékos a precíz körülírást, a másik játékos pedig az értő figyelmet.