

DJECO: **POUET! POUET!** - Mutogatós és hangutánzó játék **DJ05152**

A játékosoknak ki kell találnia a hangok és a mutogatás alapján, hogy mit ábrázol az előadó kártyája. Nagyszerű játék kisgyermek számára, mivel még nem tudnak olvasni. A nevetés garantált!

Ajánlott életkor: 5 éves kortól
Játékosok száma: 2-4 játékos
Tartalom: 40 kék kártya (mutogatós kártyák)
40 narancssárga kártya (hangadás kártyák)
40 zöld kártya (mutogatás és hangadás kártyák)

A játék célja: elsőként kell összegyűjteni 10 kártyát.

Játékszabály:

A megkevert kártyapaklit lefordítva kell elhelyezni a játékosok között. A legfiatalabb kezdi a játékot. Az óramutató járásával megegyező irányban kell haladni. Az első játékos húz egy kártyát, és megnézi azt. Ne mutassa meg a többieknek!

A játékosoknak ki kell találnia, hogy mit ábrázol a kártyája. (Egy ábrát több féle képen is be lehet mutatni.)

A játékos, aki mutogat, vagy hangot ad dönti el, hogy a többiek által mondott megfejtés elfogadható-e a képre.

A húzott kártya színe jelzi, hogy a kártyán lévő képet milyen módszerrel kell bemutatni:

- *kék kártya:* mutogatás,
- *narancsszínű kártya:* hangadás,
- *zöld kártya:* mutogatás és hangadás együtt alkalmazásával fejezze ki a képet.

Ha egy játékosnak sikerül kitalálnia, hogy mi van a képen, az előadó megtartja a lapot. Ha senki sem találja ki, akkor a kártyát a pakli alá kell tenni. A következő játékos húzhat egy kártyát, és így tovább.

Megjegyzés:

A játék kezdete előtt meg lehet határozni, hogy hány kártya kell ahhoz, hogy valaki nyerjen. Ez függhet attól, hogy milyen kedve van a játékosoknak, hány évesek. (pl. 5 kártya elég, ha gyors játékot akarnak, 20 kártya, ha hosszabbat)

DJECO: **POUET! POUET!** - Mutogatós és hangutánzó játék **DJ05152**

A játékosoknak ki kell találnia a hangok és a mutogatás alapján, hogy mit ábrázol az előadó kártyája. Nagyszerű játék kisgyermek számára, mivel még nem tudnak olvasni. A nevetés garantált!

Ajánlott életkor: 5 éves kortól
Játékosok száma: 2-4 játékos
Tartalom: 40 kék kártya (mutogatós kártyák)
40 narancssárga kártya (hangadás kártyák)
40 zöld kártya (mutogatás és hangadás kártyák)

A játék célja: elsőként kell összegyűjteni 10 kártyát.

Játékszabály:

A megkevert kártyapaklit lefordítva kell elhelyezni a játékosok között. A legfiatalabb kezdi a játékot. Az óramutató járásával megegyező irányban kell haladni. Az első játékos húz egy kártyát, és megnézi azt. Ne mutassa meg a többieknek!

A játékosoknak ki kell találnia, hogy mit ábrázol a kártyája. (Egy ábrát több féle képen is be lehet mutatni.)

A játékos, aki mutogat, vagy hangot ad dönti el, hogy a többiek által mondott megfejtés elfogadható-e a képre.

A húzott kártya színe jelzi, hogy a kártyán lévő képet milyen módszerrel kell bemutatni:

- *kék kártya:* mutogatás,
- *narancsszínű kártya:* hangadás,
- *zöld kártya:* mutogatás és hangadás együtt alkalmazásával fejezze ki a képet.

Ha egy játékosnak sikerül kitalálnia, hogy mi van a képen, az előadó megtartja a lapot. Ha senki sem találja ki, akkor a kártyát a pakli alá kell tenni. A következő játékos húzhat egy kártyát, és így tovább.

Megjegyzés:

A játék kezdete előtt meg lehet határozni, hogy hány kártya kell ahhoz, hogy valaki nyerjen. Ez függhet attól, hogy milyen kedve van a játékosoknak, hány évesek. (pl. 5 kártya elég, ha gyors játékot akarnak, 20 kártya, ha hosszabbat)