

**MINIMATCH**

megfigyelés, memória, gyorsaság

**Ajánlott életkor:** 3-6 éveseknek  
**Játékosok száma:** 2-5 fő  
**A doboz tartalma:** 12 nagy gyűjtőkártya,  
40 normálméretű kártya  
**A játék célja:** Te légy az első, akinek a kezéből elfogynak a kártyalapok!

**Játékszabály:** a legfiatalabb játékos kezd, a játékosok az óramutató járásával megegyezően követik egymást a játékban.

Osszatok mindenkinek 5 kártyalapot. A többi kártyát egy pakliban lefordítva tegyétek az asztal közepére.

A nagyméretű gyűjtőkártyákat is tegyétek lefordítva az asztal közepére. Ügyeljete arra, hogyha a gyűjtőkártyákat majd felfordítjátok, azokat mindenki JÓL láthassa!

Az első játékos fordítsa fel az első gyűjtőkártyát. Most minden játékos alaposan figyeljen, hogy a kézben tartott lapjain szereplő állatok közül viszontlát-e valakit a nagy gyűjtőkártyán?

Ha van azonos állat a lapjaid és a gyűjtőkártyán ábrázolt állatok között, gyorsan csapd le az azonos kártyát! Csak az első helyes kártya lecsapása számít! Ha Te voltál a leggyorsabb és tényleg stimmel a lerakott kártya, akkor ezt a kört Te nyerted, és már egy lappal kevesebb is van a kezeden, mint a többieknek!

Mi történik, ha nem voltál elég szemfüles? Ha rossz kártyát tettél le, sajnós vissza kell azt vened és még két büntetőkártyát is kell vételezned a központi pakliból.

Ha nem te voltál az első, akkor a lerakott kártyát vissza kell tenned a kezeden tartott lapok közé. Jól figyelj, jön a következő gyűjtőkártya, most megmutathatod, hogy Te leszel a leggyorsabb!

Most a következő játékoson a sor: ő fordít meg egy új gyűjtőkártyát. Szaporán, jól figyeljete! Van azonosság?

(A már felfordított gyűjtőkártyákat használat után csúsztasátok a gyűjtőkártya-pakli aljára, így folyamatos lesz a játék!)

**Ki nyer?** A játékot az a lurkó nyeri, aki először szabadul meg a kezében tartott lapoktól.

**MINIMATCH**

megfigyelés, memória, gyorsaság

**Ajánlott életkor:** 3-6 éveseknek  
**Játékosok száma:** 2-5 fő  
**A doboz tartalma:** 12 nagy gyűjtőkártya,  
40 normálméretű kártya  
**A játék célja:** Te légy az első, akinek a kezéből elfogynak a kártyalapok!

**Játékszabály:** a legfiatalabb játékos kezd, a játékosok az óramutató járásával megegyezően követik egymást a játékban.

Osszatok mindenkinek 5 kártyalapot. A többi kártyát egy pakliban lefordítva tegyétek az asztal közepére.

A nagyméretű gyűjtőkártyákat is tegyétek lefordítva az asztal közepére. Ügyeljete arra, hogyha a gyűjtőkártyákat majd felfordítjátok, azokat mindenki JÓL láthassa!

Az első játékos fordítsa fel az első gyűjtőkártyát. Most minden játékos alaposan figyeljen, hogy a kézben tartott lapjain szereplő állatok közül viszontlát-e valakit a nagy gyűjtőkártyán?

Ha van azonos állat a lapjaid és a gyűjtőkártyán ábrázolt állatok között, gyorsan csapd le az azonos kártyát! Csak az első helyes kártya lecsapása számít! Ha Te voltál a leggyorsabb és tényleg stimmel a lerakott kártya, akkor ezt a kört Te nyerted, és már egy lappal kevesebb is van a kezeden, mint a többieknek!

Mi történik, ha nem voltál elég szemfüles? Ha rossz kártyát tettél le, sajnós vissza kell azt vened és még két büntetőkártyát is kell vételezned a központi pakliból.

Ha nem te voltál az első, akkor a lerakott kártyát vissza kell tenned a kezeden tartott lapok közé. Jól figyelj, jön a következő gyűjtőkártya, most megmutathatod, hogy Te leszel a leggyorsabb!

Most a következő játékoson a sor: ő fordít meg egy új gyűjtőkártyát. Szaporán, jól figyeljete! Van azonosság?

(A már felfordított gyűjtőkártyákat használat után csúsztasátok a gyűjtőkártya-pakli aljára, így folyamatos lesz a játék!)

**Ki nyer?** A játékot az a lurkó nyeri, aki először szabadul meg a kezében tartott lapoktól.

**MINIMATCH**

megfigyelés, memória, gyorsaság

**Ajánlott életkor:** 3-6 éveseknek  
**Játékosok száma:** 2-5 fő  
**A doboz tartalma:** 12 nagy gyűjtőkártya,  
40 normálméretű kártya  
**A játék célja:** Te légy az első, akinek a kezéből elfogynak a kártyalapok!

**Játékszabály:** a legfiatalabb játékos kezd, a játékosok az óramutató járásával megegyezően követik egymást a játékban.

Osszatok mindenkinek 5 kártyalapot. A többi kártyát egy pakliban lefordítva tegyétek az asztal közepére.

A nagyméretű gyűjtőkártyákat is tegyétek lefordítva az asztal közepére. Ügyeljete arra, hogyha a gyűjtőkártyákat majd felfordítjátok, azokat mindenki JÓL láthassa!

Az első játékos fordítsa fel az első gyűjtőkártyát. Most minden játékos alaposan figyeljen, hogy a kézben tartott lapjain szereplő állatok közül viszontlát-e valakit a nagy gyűjtőkártyán?

Ha van azonos állat a lapjaid és a gyűjtőkártyán ábrázolt állatok között, gyorsan csapd le az azonos kártyát! Csak az első helyes kártya lecsapása számít! Ha Te voltál a leggyorsabb és tényleg stimmel a lerakott kártya, akkor ezt a kört Te nyerted, és már egy lappal kevesebb is van a kezeden, mint a többieknek!

Mi történik, ha nem voltál elég szemfüles? Ha rossz kártyát tettél le, sajnós vissza kell azt vened és még két büntetőkártyát is kell vételezned a központi pakliból.

Ha nem te voltál az első, akkor a lerakott kártyát vissza kell tenned a kezeden tartott lapok közé. Jól figyelj, jön a következő gyűjtőkártya, most megmutathatod, hogy Te leszel a leggyorsabb!

Most a következő játékoson a sor: ő fordít meg egy új gyűjtőkártyát. Szaporán, jól figyeljete! Van azonosság?

(A már felfordított gyűjtőkártyákat használat után csúsztasátok a gyűjtőkártya-pakli aljára, így folyamatos lesz a játék!)

**Ki nyer?** A játékot az a lurkó nyeri, aki először szabadul meg a kezében tartott lapoktól.