

Djeco kártyajáték: **Gorilla**



Cikkszám: **DJ05123**

Ajánlott életkor: 5-99

Játékosok száma: 3-5 fő

A játék tartalma: 45 kártya (40 állatos, 1 joker, 4 gorilla kártyalap)

A játék célja: megszabadulni a lapjaidtól

A játék előkészülete

Az osztó osszon minden játékosnak 6 lapot, a többi lap egy pakliban marad.

Játékszabály

A legfiatalabb játékos lerak egy „állatos” kártyát az asztal (játéktér) közepére.

Pl: tigris + piros busz

A következő játékos feladata, hogy vagy állatfajtában, vagy a kártyán látható busz színében azonos lapot rakjon rá.

Pl: az asztalra rakott **tigris+piros buszra** lehet rakni – krokodil+**piros busz**, vagy **tigris+kék busz** kombinációt. Ha a játékos nem tud a lapjai közül a feltételnek megfelelően rakni, úgy húz egy kártyát a központi pakliból.

Azután a következő játékos jön, a fenti szabályok szerint. Ha ő sem tud rakni, akkor neki is a központi pakliból kell lapot húznia. Ha egy játékos a neki megfelelő lapot húzza, azonnal, még abban a körben lerakhatja.

Speciális kártyák:

- **1 joker:** ez a kártya bármikor lerakható a játék alatt – kivéve az utolsó kört; azaz amikor a játékosnál már csak egy lap maradt. A következő játékos bármilyen állatkártyát vagy színekártyát tehet a jokerre, de tehet „gorilla” lapot is.

- **4 párduc kártya:** minden játékosnak (a lapot letevő játékos kivételével) húznia kell plusz egy lapot. A következő játékos újból tehet „párduc” kártyát.
- **4 majom kártya:** a következő játékos kimarad egy körből
- **4 elefánt kártya:** a játék iránya megváltozik (ha „B” játékos rakott elefánt-lapot, akkor újból „A” játékos következik)
- **4 gorilla kártya:** ezeket a kártyákat állatos kártyákra lehet tenni, ha a busz színe megegyezik a lerakott lapéval, de rá lehet tenni a jokerre is.

(Pl: gorilla+sárga busz kártya rakható a zebra+sárga busz lapra). Amint egy gorilla kártyát leraktak, minden játékosnak (a kártyát lerakó kivételével) a gorilla lapra kell csapnia. Az utolsó (leglassúbb) játékosnak 3 büntetőkártyát kell húznia a központi pakliból, és ő kezdi a kört az általa választott állatos kártyával. (de nem kezdhet gorilla, vagy joker lappal)

Ha már nincs több lap a központi pakliban, akkor a játékosok által már lerakott kártyákat az utolsó (legfelső) kivételével meg kell keverni és le kell fordítani – ez fogja képezni a központi paklit.

A játék vége

Ha egy játékosnak már csak egy lap van a kezében, „gorillát” kell bementania és folytatódik a játék. Ha ezt elfelejti és a többi játékos észreveszi, akkor büntetőkártyát kell húznia és a játék tovább folytatódik.

Ha senki sem veszi észre – a játék folytatódik (előnyhöz juttatva az egy lappal rendelkező játékost). A játékot az nyeri, aki először szabadul meg a kártyáitól.