

**Ajánlott életkor:** 6 - 99 éves korig**Játékosok száma:** 2 - 4 játékos**A játék tartalma:** 60 kártyalap: 5 dinoszaurusz- és 5 színkártya, 50 játékkártya**A játék célja:** A játék végére a legtöbb pont megszerzése.

A játék előkészítése: Válogassuk szét az 5 dinoszaurusz- és az 5 színkártyát, és keverjük meg mindegyik paklit külön-külön! Minden játékos kap 1-1 kártyát mindkét pakliból, amelyeket titokban megnéz, majd képpel lefelé félreteszi a játék végéig. Ezek a kártyák jelzik a játékos színét és dinoszaurusz „küldetését”. A fel nem használt kártyákat félre kell tenni. A játékos a játék végén minden olyan kártyáért, amelynek színe vagy dinoszaurusza megegyezik a „küldetés” kártyájával, pontot kap.

A játékot több körön keresztül játsszák: ezekben a körökben a játékosok kártyákat kapnak, és minden körben minden játékos kiválaszt egy kártyát, amelyet megtart, mielőtt átadná a maradék lapjait a bal oldalon lévő játékosnak. Az első „kivesz és továbbad” kör előtt keverjük meg a játékkártyákat, és osszuk ki a játékosok számától függően:

- Játékosonként 4 kártyát 2 fős játékban.
- Játékosonként 6 kártyát 3 vagy 4 fős játékban.
- Játékosonként 5 kártyát 5 fős játékban.

Tegyük a többi kártyát egy képpel lefelé fordított pakliba az asztal közepére!

Hogyan kell játszani: A játékosok egyszerre játszanak. Mindenki választ egy kártyát a kezében tartott lapokból, amit szeretne megtartani, és képpel lefelé maga elé teszi.

Amikor mindenki elkészült, a játékosok felfedik választott lapjukat. Ezután mindenki átadja maradék lapjait a bal oldalán lévő játékosnak. Elkezdődik a következő kör, és a korábbiakhoz hasonlóan minden játékos kiválaszt egy lapot a kezében tartott új lapjaiból, és képpel lefelé maga elé teszi, mielőtt felfedné a kártyáját...

A játék így folytatódik, amíg minden játékosnak már csak egy kártya van a kezében. Ezeket a kártyákat ezután el kell dobni, és félre kell tenni a játék végéig.

A „kivesz és továbbad” második körének elindításához osszunk ki új kártyákat a maradék pakliból a játékosok között, akárcsak a játék elején, és kezdünk egy új kört! Vegyük figyelembe:

- 3, 4 vagy 5 játékos esetén 2 „kivesz és továbbad” kört játszunk
- 2 fős játékban 4 „kivesz és továbbad” kört játszunk.

A játék vége: Az utolsó kör után minden játékos megszámolja a maga előtt gyűjtött kártyák pontjait.

Pontszámolás:

- 1 pont minden olyan kártya után, amely megfelel a küldeteskártya színének
- 1 pont minden olyan kártya után, amely megfelel a dinoszaurusz küldeteskártyájának
- 1 pont minden olyan kártya után, amelyik megegyezik a bal oldali játékos küldeteskártyájának színével
- 1 pont minden olyan kártya után, amely megegyezik a tőled balra lévő játékos dinoszaurusz küldeteskártyájával.

A legmagasabb pontszámot elérő játékos nyeri a játékot.

**Ajánlott életkor:** 6 - 99 éves korig**Játékosok száma:** 2 - 4 játékos**A játék tartalma:** 60 kártyalap: 5 dinoszaurusz- és 5 színkártya, 50 játékkártya**A játék célja:** A játék végére a legtöbb pont megszerzése.

A játék előkészítése: Válogassuk szét az 5 dinoszaurusz- és az 5 színkártyát, és keverjük meg mindegyik paklit külön-külön! Minden játékos kap 1-1 kártyát mindkét pakliból, amelyeket titokban megnéz, majd képpel lefelé félreteszi a játék végéig. Ezek a kártyák jelzik a játékos színét és dinoszaurusz „küldetését”. A fel nem használt kártyákat félre kell tenni. A játékos a játék végén minden olyan kártyáért, amelynek színe vagy dinoszaurusza megegyezik a „küldetés” kártyájával, pontot kap.

A játékot több körön keresztül játsszák: ezekben a körökben a játékosok kártyákat kapnak, és minden körben minden játékos kiválaszt egy kártyát, amelyet megtart, mielőtt átadná a maradék lapjait a bal oldalon lévő játékosnak. Az első „kivesz és továbbad” kör előtt keverjük meg a játékkártyákat, és osszuk ki a játékosok számától függően:

- Játékosonként 4 kártyát 2 fős játékban.
- Játékosonként 6 kártyát 3 vagy 4 fős játékban.
- Játékosonként 5 kártyát 5 fős játékban.

Tegyük a többi kártyát egy képpel lefelé fordított pakliba az asztal közepére!

Hogyan kell játszani: A játékosok egyszerre játszanak. Mindenki választ egy kártyát a kezében tartott lapokból, amit szeretne megtartani, és képpel lefelé maga elé teszi.

Amikor mindenki elkészült, a játékosok felfedik választott lapjukat. Ezután mindenki átadja maradék lapjait a bal oldalán lévő játékosnak. Elkezdődik a következő kör, és a korábbiakhoz hasonlóan minden játékos kiválaszt egy lapot a kezében tartott új lapjaiból, és képpel lefelé maga elé teszi, mielőtt felfedné a kártyáját...

A játék így folytatódik, amíg minden játékosnak már csak egy kártya van a kezében. Ezeket a kártyákat ezután el kell dobni, és félre kell tenni a játék végéig.

A „kivesz és továbbad” második körének elindításához osszunk ki új kártyákat a maradék pakliból a játékosok között, akárcsak a játék elején, és kezdünk egy új kört! Vegyük figyelembe:

- 3, 4 vagy 5 játékos esetén 2 „kivesz és továbbad” kört játszunk
- 2 fős játékban 4 „kivesz és továbbad” kört játszunk.

A játék vége: Az utolsó kör után minden játékos megszámolja a maga előtt gyűjtött kártyák pontjait.

Pontszámolás:

- 1 pont minden olyan kártya után, amely megfelel a küldeteskártya színének
- 1 pont minden olyan kártya után, amely megfelel a dinoszaurusz küldeteskártyájának
- 1 pont minden olyan kártya után, amelyik megegyezik a bal oldali játékos küldeteskártyájának színével
- 1 pont minden olyan kártya után, amely megegyezik a tőled balra lévő játékos dinoszaurusz küldeteskártyájával.

A legmagasabb pontszámot elérő játékos nyeri a játékot.