

Djeco társasjáték – Memo Sono



Cikkszám: DJ08260

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

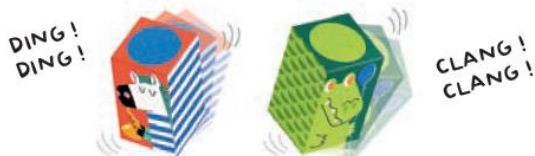
Játékosok száma: 2-4 játékos részére

A játék tartalma: 12 hangdoboz (6 állatos doboz és 6 „találd ki” doboz),
1 játéktábla és egy vászonzsák

A játék célja: a legtöbb állatos dobozt gyűjteni.

Előkészületek:

A játék előtt rázzák meg a gyerekek egyesével az állatokat, hogy megismerkedjenek a különböző hangokkal!



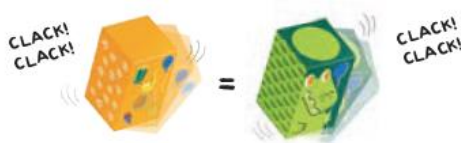
Az állatdobozokat állítsuk a játéktáblán jelzett körökre!

A „találd ki” dobozokat tegyük a vászonzsákba!



A játék menete:

- Az 1. játékos húz egy „találd ki” dobozt a zsákból. Jól megrázza, majd leteszi az asztalra.
- Ezután választ egy állatdobozt, amit szintén jól megráz.



- Ha a 2 doboz hangja megegyezik, a játékos elnyeri az állatdobozt, a „találd ki” doboz pedig kikerül a játékból.

Ezután a következő játékos jön.

- Ha a 2 doboz hangja nem egyezik meg, az állatdoboz visszakerül a helyére. A „találd ki” doboz átkerül a következő játékoshoz, aki választ egy állatdobozt, hátha megtalálja a megfelelő hangot... és így tovább...

A játék véget ér, ha nincs már több állatdoboz a táblán. A játékosok megszámolják a begyűjtött állataikat, akinek a legtöbb van, megnyeri a játékot.

Döntetlen esetében jöhet még egy kör...

Variáció:

Amennyiben egy játékos nem a megfelelő „találd ki” dobozt húzta a zsákból, a doboz nem a következő játékoshoz kerül, hanem vissza a zsákba. Ezután a következő játékos jön.

Nehezítés:

A „találd ki” doboz MINDIG visszakerül a zsákba – akár egyezik az állatos doboz hangjával, akár nem.

Design: Isa Pirracas

Djeco társasjáték – Memo Sono



Cikkszám: DJ08260

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

Játékosok száma: 2-4 játékos részére

A játék tartalma: 12 hangdoboz (6 állatos doboz és 6 „találd ki” doboz),
1 játéktábla és egy vászonzsák

A játék célja: a legtöbb állatos dobozt gyűjteni.

Előkészületek:

A játék előtt rázzák meg a gyerekek egyesével az állatokat, hogy megismerkedjenek a különböző hangokkal!



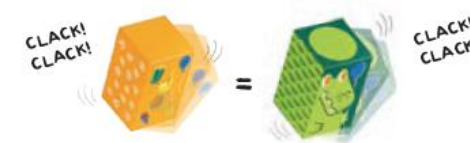
Az állatdobozokat állítsuk a játéktáblán jelzett körökre!

A „találd ki” dobozokat tegyük a vászonzsákba!



A játék menete:

- Az 1. játékos húz egy „találd ki” dobozt a zsákból. Jól megrázza, majd leteszi az asztalra.
- Ezután választ egy állatdobozt, amit szintén jól megráz.



- Ha a 2 doboz hangja megegyezik, a játékos elnyeri az állatdobozt, a „találd ki” doboz pedig kikerül a játékból.

Ezután a következő játékos jön.

- Ha a 2 doboz hangja nem egyezik meg, az állatdoboz visszakerül a helyére. A „találd ki” doboz átkerül a következő játékoshoz, aki választ egy állatdobozt, hátha megtalálja a megfelelő hangot... és így tovább...

A játék véget ér, ha nincs már több állatdoboz a táblán. A játékosok megszámolják a begyűjtött állataikat, akinek a legtöbb van, megnyeri a játékot.

Döntetlen esetében jöhet még egy kör...

Variáció:

Amennyiben egy játékos nem a megfelelő „találd ki” dobozt húzta a zsákból, a doboz nem a következő játékoshoz kerül, hanem vissza a zsákba. Ezután a következő játékos jön.

Nehezítés:

A „találd ki” doboz MINDIG visszakerül a zsákba – akár egyezik az állatos doboz hangjával, akár nem.

Design: Isa Pirracas